«Оценочная функция DeepBlue не использует ни баз данных, известных из истории вариантов (кроме баз данных эндшпилей), ни генетических алгоритмов, ни нейронных сетей. Вместо этого, DeepBlue оценивает аппаратно приблизительно 6 тыс. специфических для шахмат показателей. Как производилась настройка этого множества показателей? В основном, вручную. Гроссмейстер Джон Бенджамен играл с машиной, пока не обнаруживал, что она неверно оценивает ту или иную позицию. После этого весь коллектив обсуждал проблему и изменял некоторые коэффициенты в оценочной функции. За большие деньги можно заниматься и не таким делом!»

Предусмотрены выборочные продления некоторых вариантов, так что 4 полухода могут значительно растянуться. Некоторые критерии для продлений в DeepBlue:

1. если значение оценочной функции для данного хода значительно выше, чем для остальных;
2. по угрозе
3. по влиянию
4. по проходным пешкам
5. некоторые варианты, выходящие за границы alpha-beta (видимо, это так называемая сингулярная эвристика продлений, или ожидание второй отсечки за beta).

Из книги: https://docs.yandex.ru/docs/view?tm=1653802705&tld=ru&lang=ru&name=programmirovanie\_shakhmat\_i\_drugikh\_logicheskikh\_igr\_3642668.pdf&text=программирование%20шахмат%20и%20других%20логических%20игр&url=https%3A%2F%2Fbooks.4nmv.ru%2Fbooks%2Fprogrammirovanie\_shakhmat\_i\_drugikh\_logicheskikh\_igr\_3642668.pdf&lr=2&mime=pdf&l10n=ru&sign=f485fa9dd88d9ec7c133b96444f0974c&keyno=0&serpParams=tm%3D1653802705%26tld%3Dru%26lang%3Dru%26name%3Dprogrammirovanie\_shakhmat\_i\_drugikh\_logicheskikh\_igr\_3642668.pdf%26text%3D%25D0%25BF%25D1%2580%25D0%25BE%25D0%25B3%25D1%2580%25D0%25B0%25D0%25BC%25D0%25BC%25D0%25B8%25D1%2580%25D0%25BE%25D0%25B2%25D0%25B0%25D0%25BD%25D0%25B8%25D0%25B5%2B%25D1%2588%25D0%25B0%25D1%2585%25D0%25BC%25D0%25B0%25D1%2582%2B%25D0%25B8%2B%25D0%25B4%25D1%2580%25D1%2583%25D0%25B3%25D0%25B8%25D1%2585%2B%25D0%25BB%25D0%25BE%25D0%25B3%25D0%25B8%25D1%2587%25D0%25B5%25D1%2581%25D0%25BA%25D0%25B8%25D1%2585%2B%25D0%25B8%25D0%25B3%25D1%2580%26url%3Dhttps%253A%2F%2Fbooks.4nmv.ru%2Fbooks%2Fprogrammirovanie\_shakhmat\_i\_drugikh\_logicheskikh\_igr\_3642668.pdf%26lr%3D2%26mime%3Dpdf%26l10n%3Dru%26sign%3Df485fa9dd88d9ec7c133b96444f0974c%26keyno%3D0